### **Soal Prioritas 1 (80)**

1. Buat Class dengan spesifikasi sesuai pada gambar dibawah ini
2. Dari rangkaian Class diatas, buatlah method Overriding untuk membedakan tiap proses dalam method antar Class! sehingga dapat melengkapi pengguaan code dibawah ini.

**class BangunRuang {**

**int? width, length, height;**

**BangunRuang(this.width, this.length, this.height);**

**String? volume() {**

**print("Luas Tidak Diketahui");**

**}**

**}**

**class Kubus extends BangunRuang {**

**Kubus(int sisi) : super(sisi, sisi, sisi);**

**@override**

**String? volume() {**

**return "Luas Kubus = ${width! \* width! \* width!}";**

**}**

**}**

**class Balok extends BangunRuang {**

**Balok(int width, int length, int height) : super(width, length, height);**

**@override**

**String? volume() {**

**return "Luas Balok = ${width! \* length! \* height!}";**

**}**

**}**

**void main() {**

**var kubus = Kubus(5);**

**print(kubus.volume());**

**var balok = Balok(5, 4, 4);**

**print(balok.volume());**

**}**